План первого уровня:   
1) Обучить игрока прыжку:

а) показать как делается;

б) дать прочувствовать высоту;

в) дать прочувствовать длинну;

2) обучить игрока слайду:

а) показать как делается;

б) дать прочувствовать still\_slide;

3) показать комбинацию слайда и ролла:

а) выпрыгивание из слайда;

б) показать break\_jump;

в) слайд из прыжка;

4) показать ролл:

а) показать как делается;

б) дать понять тайминг;

5) комбинация всего:

а) jump + roll;

б) slide + roll;

в) jump + break\_jump + slide + roll;

6) показать powerups:

а) jatpack;

б) достать powerup сложно, но он упрощает жизнь;

7) конец кровня.